



2010.gada 15.jūnijā
Rīgā

Noskaidrotas „Nākotnes pilsētas spēles“ norises vietas

Šodien, 2010.gada 15.jūnijā, noslēdzoties konkursam, tika noskaidrotas pilsētas un novadi, kas izmantos Britu padomes radošās domāšanas metodoloģiju „Nākotnes pilsētas spēle“, lai risinātu aktuālus ar pilsētu attīstību saistītus jautājumus.

Iespēju rīkot „Nākotnes pilsētas spēli“ Zemgalē saņem Viesītes novada pašvaldība, Kurzemē - Talsu novada pašvaldība, Vidzemē - Beverīnas novada pašvaldība, savukārt Rīgas plānošanas reģionā - Ogres novada pašvaldība un Salaspils novada dome. Spēles plānots ieviest nākamo 5 mēnešu laikā un tās vadīs kvalificēti spēju vadītāji.

Konkursā par iespēju rīkot „Nākotnes pilsētas spēli“ tika iesniegti pieteikumi no pašvaldībām un nevalstiskajām organizācijām Rīgas, Kurzemes, Zemgales un Vidzemes plānošanas reģionos. Saskaņā ar konkursa nolikumu katrā no plānošanas reģioniem tiek atbalstīta viena spēle. No Latgales plānošanas reģiona netika saņemts neviens pieteikums, tādēļ Rīgas plānošanas reģionā, kur konkurence bija vislielākā, iespēju saņem divi pretendenti. Pieteikumu vērtēšanā piedalījās pārstāvji no Britu padomes, nevalstiskajām organizācijām, izglītības un valsts iestādēm.

„Nākotnes pilsētas spēle” ir Britu padomes situācijas analīzes un ideju radīšanas metode, kas sniedz iespēju dažādu jomu, pieredžu, interešu un vecuma grupu pārstāvjiem sadarboties, radīt inovatīvas idejas un risināt ar kādu noteiktu teritoriju (pilsēta, novads, apkaime) saistītus jautājumus, lai tādējādi uzlabotu dzīves kvalitāti konkrētajā vietā. Aktivitātes ilgums ir divas dienas, kuru laikā 10 spēles posmos tiek veikta konkrētās vietas situācijas analīze un ideju ģenerēšana, ideju testēšana, izpēte un sadarbība ar ekspertiem, un visbeidzot ideju prezentēšana.

Spēle veiksmīgi tiek īstenota dažādās pasaules valstīs un kopš 2009.gada – arī vairākās Latvijas pilsētās – Rīgā, Cēsīs, Liepājā, Valmierā, Jelgavā, Jūrmalā un Ventspilī. Spēle ir pozitīvi pārsteigusi vairāku pilsētu pašvaldības un iedzīvotājus, parādot, ka ikkatrā pilsētā dzīvo radoši cilvēki, kuriem rūp sava pilsēta, un, pārspriežot savu viedokli ar domubiedriem, ir iespējams uzlabot savu apkārtni dzīves vidi. Spēles laikā radītās idejas vēlāk veiksmīgi tiek ieviestas pilsētas dzīvē, piemēram, Rīgā notikušās spēles „Pilsētvides risinājumi krīzes apstākļos” rezultātā radās pazīstamais projekts „Duka Rīga” (www.duka.riga.lv). Savukārt spēles „Cēsis kā tūrisma galamērķis” iespaidā „Cēsu Uzņēmēju tūrisma padome” izveidoja jaunu struktūrvienību „Kūrorta komiteja”, kas turpina attīstīt un realizēt spēlē radušās idejas, kā arī veicināt tūrisma attīstību Cēsu pilsētā.

Nākamais „Nākotnes pilsētas spēles” konkurss tiks rīkots 2010.gada oktobra vidū, kurā pašvaldībām un pašvaldību iestādēm, nevalstiskajām organizācijām, komercsabiedrībām un neformālajām iedzīvotāju grupām būs iespēja pieteikties uz iespēju rīkot minēto spēli par sev interesējošu tēmu savā dzīvesvietā. „Nākotnes pilsētas spēles” norisi Latvijā koordinē Britu padome sadarbībā ar biedrību „Zināšanu un inovācijas sabiedrība”.

Plašāka informācija:

<http://www.britishcouncil.org/latvia-projects-nakotnes-pilsetas-spele.htm>

<http://creativecities.britishcouncil.org>

<http://www.zinis.lv/>

Vita Brakovska
Biedrības „Zināšanu un inovācijas sabiedrība”
Valdes locekle
Tālrunis: 29203533
E-pasts: vita.brakovska@zinis.lv